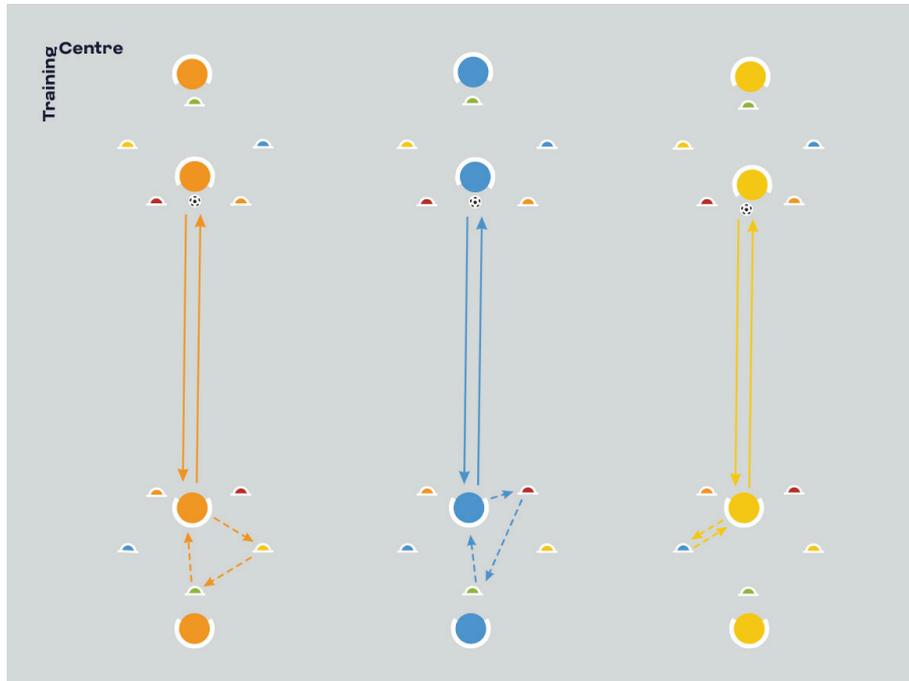


Contrôle du ballon et travail d'équipe

ÉCHAUFFEMENT : PASSES ET MÉMORISATION DES REPÈRES TOUCHÉS



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Avant de commencer, expliquez les règles du jeu clairement et simplement, y compris celles relatives à la sécurité. Insistez sur l'importance de suivre les règles du jeu : Certaines règles sont importantes pour comprendre ce qu'il faut faire. D'autres sont nécessaires pour garantir la sécurité et le divertissement de chacun
- Organisez les joueurs en groupes de quatre avec deux joueurs de chaque côté, disposez cinq cônes de couleur identique de chaque côté
- Avant que le joueur ne passe le ballon, il touche un cône de couleur, puis son partenaire de l'autre côté l'imité
- Après chaque passe réussie des deux côtés, le passeur touche un cône supplémentaire. Il touche donc deux, puis trois, puis quatre, etc. Voyez jusqu'où votre partenaire peut se rappeler avant de se tromper
- Les joueurs doivent toucher le cône avec les mains, puis avec les pieds

Comment rendre le jeu plus facile

- Limitez le nombre de couleurs

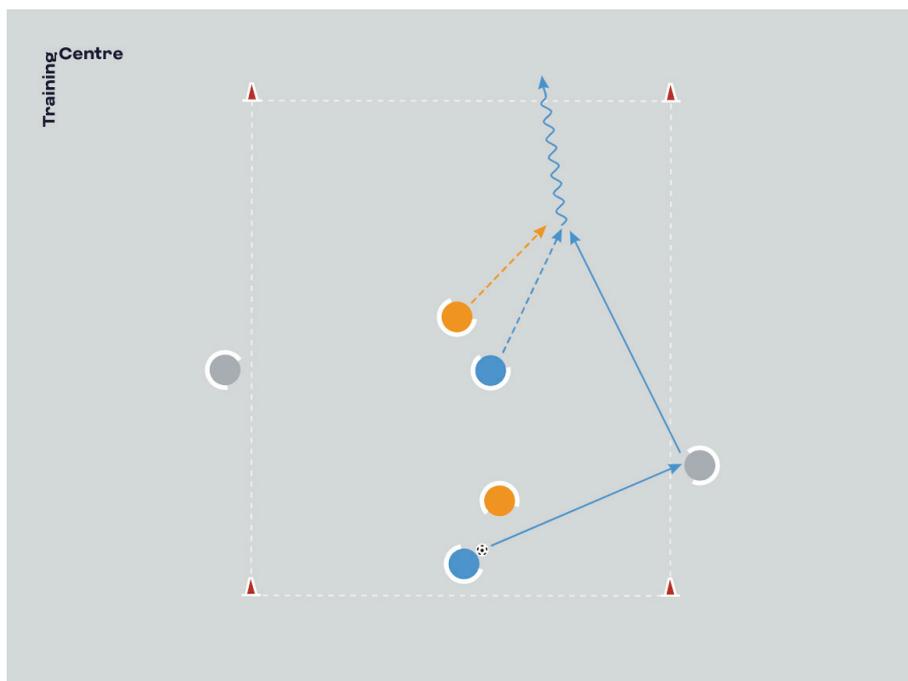
Comment rendre le jeu plus difficile

- Augmentez le nombre de couleurs ou numérotez chaque cône et demandez aux joueurs de crier les numéros au fur et à mesure qu'ils les touchent

Bonnes questions à poser aux joueurs

- Comment pouvez-vous regarder votre partenaire avec attention et l'imiter ?
- Comment pouvez-vous passer d'un cône à l'autre aussi rapidement que possible ? (par ex. se concentrer, savoir en avance dans quel ordre vous les toucherez)
- Peut-on s'entraîner à passer le ballon avec les deux pieds ?
- Vous rappelez-vous de certaines règles du jeu ?

ÉVOLUTION TECHNIQUE : 2 CONTRE 2 + 2 JOUEURS DE SOUTIEN SUR LES LIGNES DE CÔTÉ



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Avant de commencer, rappelez aux apprenants les consignes de sécurité (par ex. pas de jeu rugueux respect de l'espace de l'autre)
- Organisez un 2 contre 2 au milieu, avec deux joueurs en appui sur deux lignes de côté
- Lorsque l'équipe a le ballon, elle peut combiner avec les joueurs de soutien pour faire un 4 contre 2
- Le but du jeu est de dribbler ou de passer la ligne de but et de poser le pied sur le ballon pour marquer un point
- Changez les joueurs de soutien après qu'une paire a marqué cinq points

Comment rendre le jeu plus facile

- Les joueurs peuvent commencer par lancer et attraper le ballon à la main jusqu'à la ligne de but

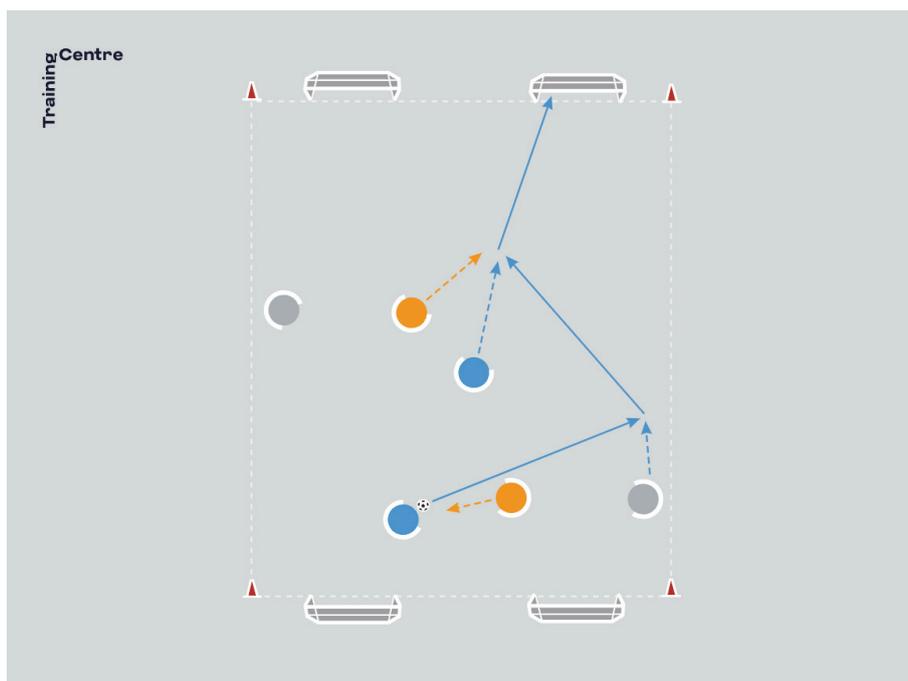
Comment rendre le jeu plus difficile

- Pour marquer, le joueur doit recevoir une passe sur la ligne de but

Bonnes questions à poser aux joueurs

- Pouvez-vous essayer d'utiliser vos 3 coéquipiers lorsque vous avez le ballon ?
- Si vous êtes un joueur de soutien, pouvez-vous vous déplacer le long de la ligne de côté pour soutenir le joueur avec le ballon ?
- Pouvez-vous faire un appel quand vous voulez recevoir le ballon ?

MISE EN APPLICATION : 2 CONTRE 2 + 2 JOUEURS DE SOUTIEN À L'INTÉRIEUR DU CARRÉ



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Avant de commencer, expliquez les règles du jeu qui permettent de garantir le respect et l'amusement (par ex. traiter chacun avec respect, encourager ses coéquipiers, ne pas être mauvais perdant)
- 2 contre 2 sur le terrain avec deux joueurs supplémentaires (neutres) qui peuvent jouer avec l'équipe qui a le ballon
- La paire en possession du ballon joue à 4 contre 2 et tente de marquer dans deux buts
- Faites tourner la paire de joueurs neutres et faites également tourner les paires régulièrement
- Cinq buts doivent être marqués pour gagner le match

Comment rendre le jeu plus facile

- Les joueurs peuvent marquer dans l'un des quatre buts

Comment rendre le jeu plus difficile

- La paire en défense peut essayer de jouer comme gardien de but pour empêcher le ballon d'entrer dans les buts

Bonnes questions à poser aux joueurs

- Pouvez-vous essayer d'utiliser vos 3 coéquipiers lorsque vous avez le ballon ?
- Si vous êtes un joueur de soutien, pouvez-vous toujours essayer de remettre le ballon à un joueur de la même couleur que la couleur de celui qui l'a donné ?
- Pouvez-vous faire un appel quand vous voulez recevoir le ballon ?